

für Ihre Schule



Das EDV-Konzept

Auf einen Blick

NetMan for Schools Das EDV-Konzept für Schulen

Das Ergebnis

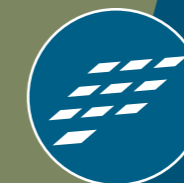
NetMan for Schools ist das EDV-Konzept, das den sicheren Betrieb der Schul-IT gewährleistet.

Lehrende können über die intuitive Klassenraumsteuerung Unterricht einfach vorbereiten, durchführen und nachbereiten.

Administratoren können alle im pädagogischen Netzwerk anfallenden Tätigkeiten schnell und zentral durchführen.

IT-gestützt unterrichten
Schul-IT betreiben

H+H Software GmbH
Maschmühlenweg 8-10 | 37073 Göttingen
Tel: +49 551 52208-0 | Fax: +49 551 52208-25
E-Mail: info@hh-software.com
Web: www.hh-software.com



Die Idee

Wir stellen den Schulen für ihr pädagogisches Netzwerk eine Software zur Verfügung, die:

- zentrale Administration ermöglicht
- Investitionen langfristig sichert
- einfach in der Bedienung ist
- den kompletten Unterrichtsprozess abdeckt
- Daten sicher speichert

Die Umsetzung

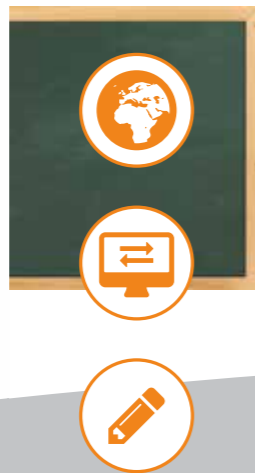
So setzt NetMan for Schools die Anforderungen um:

- Terminal-Server für die zentrale Bereitstellung von Anwendungen und Daten
- Einsatz kostengünstiger und wartungsarmer ThinClients
- Pädagogische Oberfläche für den Unterricht
- Private Cloud für Vor- und Nachbereitung

Unterricht vor- und nachbereiten



Unterricht durchführen



Schul-IT betreiben



Selbstgesteuert lernen



- Programme u. Material bereitstellen
- Arbeitsmaterial in die Cloud legen
- Klassenarbeiten korrigieren
- Unterrichtsergebnisse verteilen
- Linklisten definieren
- Arbeitsgruppen festlegen

- Internetzugriff freigeben
- Schülerbildschirme steuern
- Gruppenarbeiten durchführen
- Arbeitsergebnisse präsentieren
- Klassenarbeiten schreiben
- Login erlauben/sperren

- Schülerdaten verwalten
- Schulsoftware bereitstellen
- Rechte und Lizenzen zuteilen
- Endgeräte zentral managen
- Klassenräume konfigurieren
- Medien im Netzwerk freigeben

- Hausaufgaben bearbeiten
- Unterrichtsinhalte nachlesen
- Projekte gemeinsam bearbeiten
- Material bereitstellen und abrufen
- Beliebige Endgeräte nutzen
- Immer und überall zugreifen